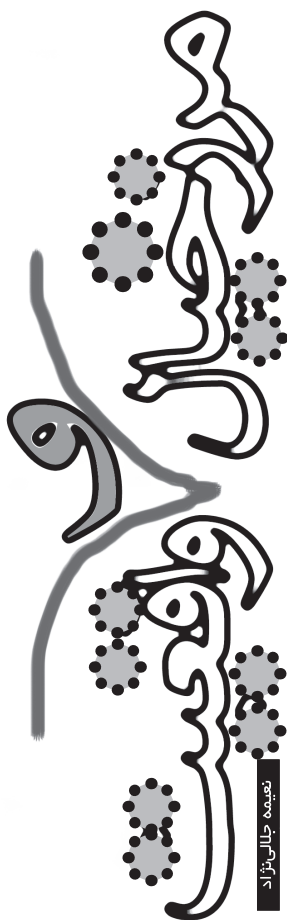


اشاره:

با نگاهی سطحی به بازی‌هایی که هر روز ساخته و روانه بازار می‌شوند، می‌توانید نمادهای شیطانی از قبیل مدل‌های تک چشم و یا تصاویر غیراخلاقی‌ای که با تلاش تهیه کنندگان این بازی‌ها در حال تبدیل شدن به یکی از جنبه‌های عادی زندگی روزمره است را مشاهده کنید. میزان استفاده از این نمادها در ساخت بازی‌های رایانه‌ای به قدری زیاد شده است که حتی نام دیگری که بر روی این گونه سرگرمی‌ها می‌توان گذاشت، جنگ رسانه‌ای یا همان جنگ نرم است. بخش عظیمی از طراحی و تولید بازی‌های پرفروش رایانه‌ای دنیا در استودیوهای بزرگ و مطرح هالیوود که صهیونیست‌ها سهامداران اصلی آن به‌شمار می‌روند، انجام می‌شود.

برنامه‌ریزان و مشاوران فرهنگی رژیم صهیونیستی بر این باورند که با ایجاد یک پایگاه کاملاً مستقل و مجهز برای تهیه و تولید بازی‌های رایانه‌ای می‌توانند علاوه بر برخورداری از قدرت بیشتر برای سرمایه‌گذاری و نفوذ کامل بر بازارهای جهانی، کنترل افکار مخاطبان گسترده بازی‌های رایانه‌ای را در سراسر دنیا به دست گیرند. صهیونیست‌ها با سرمایه‌گذاری عظیم، تلاش گسترده‌ای را برای انحراف افکار عمومی در حوزه فرهنگی در دستور کار خود قرار داده و تسلط بر افکار عمومی را به عنوان یک رویا دنبال می‌کنند. در حقیقت بازی‌های رایانه‌ای ذهن و باور کودکان و نوجوانان را هدف گرفته است. کودکان و جوانان با کاراکتر شخصیتی بازی‌های رایانه‌ای همراهی می‌کنند و اهداف و آرمان‌های او را اهداف خودشان می‌دانند؛ چراکه در غیر این صورت بازی اصطلاحاً «گیم آور» شده و کاربر مجبور می‌شود بار دیگر مرحله را تکرار کند.

در اغلب این بازی‌ها غالباً سربازانی که کنترل می‌شوند، سربازانی از نیروهای ناتو، امریکا، انگلیس و... هستند و در مقابل دشمنان، که به صورت تروریست‌هایی مسلمان، خشن و فاقد روح انسانی نمایش داده می‌شوند قرار می‌گیرند. البته نباید انتظار داشت که تأثیر این برنامه‌ریزی‌ها ناگهانی باشند. زیرا بسیاری از طرح‌ریزی‌های دشمن که در لایه‌های پنهان بازی قرار گرفته و شاید بسیاری از کاربران نیز متوجه آن نمی‌شوند، اما کم‌کم به آن ایمان می‌آورند. این اتفاقات به مرور زمان روی می‌دهد. چرا که از شاخصه‌های جنگ نرم، تدریجی بودن تأثیرگذاری آن است. سیاست‌گذاران تولید این بازی‌ها، چه اهدافی دارند؟! انعکاس چه نگاهی در بازی‌های تولیدی‌شان برای آن‌ها اهمیت دارد؟ این‌ها سؤالاتی است که جواب‌شان را می‌توان در سطرهای بعدی خواهید یافت:



تعبیه جلال‌پاد

روش زندگی آمریکایی

اگر غرب را بخواهیم به درختی تشبیه کنیم، ریشه‌اش اومانیسیم (بشرگرایی)؛ در مقابل خداگرایی) و تنه‌اش جامعه مدنی و میوه‌اش روش زندگی آمریکایی است. دوران فلسفه در غرب به پایان رسیده است و اکنون میوه تمدن‌شان؛ یعنی روش زندگی آمریکایی را ترویج می‌کنند. با استفاده از ابزارهایی چون فیلم، سریال، انیمیشن و خصوصاً بازی‌های رایانه‌ای، روش زندگی آمریکایی را در زمینه‌هایی مثل معماری، خوراک، پوشاک، زینت آلات، روابط جنسی و... ترویج داده و فرهنگ و باورهایشان را به انسان‌ها و به خصوص جوانان و نوجوانان تزریق می‌کنند.



بازی‌هایی برای بی‌قید و بند شدن

از جمله مهم‌ترین بازی‌هایی که به ترویج روش زندگی آمریکایی می‌پردازند، مجموعه بازی‌هایی است که بازسازی یک زندگی غربی می‌باشد.

در این بازی کاربر می‌تواند تجربه مجازی زندگی روزمره از ابتدای تولد و طی دوران‌های مختلف زندگی و در نهایت مرگ! را داشته باشد. انجام کارهای روزمره (خوردن، خوابیدن، سرکار رفتن، مدرسه یا دانشگاه رفتن، استراحت و...) را بر اساس روش زندگی آمریکایی تجربه می‌نماید. رفتن یا دعوت کردن به میهمانی‌ها و پارتی‌های مختلف، چگونه یافتن دوستان هم‌جنس و غیر هم‌جنس و بسیاری نکات دیگر را در این بازی به کاربران به صورت غیر مستقیم القاء می‌نمایند و با توجه به مهارت بیشتر کاربران در بازی، موفقیت‌های بیشتری در این زمینه‌ها نصیب‌شان می‌گردد! از نکات جالب این گونه بازی‌ها، این است که کاربر در این بازی به همه کار وادار می‌کند، ولی دین، عبادت و... هیچ نقشی در این بازی نداشته و حتی یکبار هم در طول بازی کاربر به عبادت مشغول نمی‌شود.

بازی‌هایی که شما را خدا می‌کنند!

در این نوع از بازی‌ها کاربر نقش خداوند را بازی می‌کند!! این نوع از بازی‌ها در ابتدا نشان می‌دهند که بشر در برابر مشکلات طبیعی خود، گرایش به یک موجود قوی‌تر! (نه آفریننده عالم) پیدا می‌کند و از او مدد می‌خواهد و کاربر در نقش خداوند!!! از ماورای کهکشان‌ها به کمک آن‌ها آمده و یاری‌شان می‌کند و آن‌ها هم رو به سمت کاربر (رو به صفحه نمایشگر) سجده کرده و کاربر را خدای خود خطاب می‌کنند و به عبادتش می‌پردازند!!!

در طول بازی این کاربر است که به انسان‌ها روزی می‌دهد، جنگ و آشتی ایجاد می‌کند، برای گنهکاران و خطاکاران عذاب می‌فرستد، نیکوکاران را مورد لطف خود قرار می‌دهد و حتی در جنگ‌ها به آن‌ها کمک می‌کند... برایشان خانه می‌سازد و باعث پیوند انسان‌ها می‌شود.

در طول این بازی‌ها دو موجود به نام خوبی و بدی به همراه کاربر بوده و او را راهنمایی می‌کنند!

با توجه به طولانی بودن بازی و ایجاد حس هم‌ذات‌پنداری در کاربر، کاربر احساس خدایی می‌کند؛ منتهی خدایی با عواطف بشری و با نواقص انسانی!! رفته رفته جامعه مخلوقات بازی پیشرفته شده و در اثر عنايات کاربر، به کمالات بالاتر و زندگی و تمدن والاتری دست پیدا می‌کنند و بازی این مطلب را به کاربر القا می‌کند که دین و دستورات دینی محصول تعاملات و اندیشه بشری بوده و لذا خطاپذیر و گاه ظالمانه است!

در جریان این نوع بازی‌ها انسان‌ها را دارای روابط آزاد جنسی نشان داده و از طرفی هم انجام هر کاری توسط کاربر آزاد است و لذا احساس خطاپذیری و نفسانیت را نفوذبانه نسبت به پروردگار عالم ایجاد می‌نماید.

دین ستیزی

انسان‌ها برای رسیدن به سعادت و کمال، نیازمند یک برنامه هستند و پر واضح است که بهترین برنامه را کسی می‌تواند برای انسان قرار دهد که خالق انسان است.

یکی از مهم‌ترین چالش‌های دوران بشری مخصوصاً در عصر حاضر، انتخاب یک برنامه و دین برای زندگی کردن بوده است. همواره میان برنامه الهی (دین) و برنامه‌های نفسانی و شیطانی، رقابتی نفسگیر وجود داشته و در حال حاضر که غرب به رهبری آمریکا با انتخاب دین زمینی و روش زندگی آمریکایی یک دین زمینی را رقم زده است، درگیری میان دین الهی و دین زمینی به اوج خود رسیده است. شیطان و پیروانش در طول تاریخ همیشه سعی در مخدوش کردن چهره دین و جاهلانه و سفیهانه نشان دادن آن بوده‌اند تا از گرایش مردم به انتخاب روش زندگی دینی و رو آوردن به خداوند و دین الهی جلوگیری کنند.

دشمنان اسلام با استفاده از فیلم، سریال، انیمیشن و بازی رایانه‌ای مدام به تمسخر دین و باورهای دینی می‌پردازند. آن‌ها سعی می‌کنند اعتقاد به خداوند عالم را پوچ و عبث خوانده و جهان را محصول یک «اتفاق» نشان داده و دین را ابزاری برای تسلط دینداران و اربابان دینی نمایش می‌دهند.

عدم درک مرز میان خیال و واقعیت

کاربر این بازی‌ها، یک بار اتفاقاً خود را در محیطی مشابه بازی‌ها ولی این بار در دنیای واقعی بیابد. همین کافی خواهد بود تا پشت پرده بسیاری از اخبار دستگیر شدن قاتل‌هایی را که جنایت خود را بارها و بارها در بازی‌های ویدئویی شبیه‌سازی کرده است را احساس کند. گاهی اوقات حتی این جنایتکاران موفقیت خود را مرهون این بازی‌ها می‌دانند. پس بیایید با آگاهی کامل و برنامه ریزی صحیح بازی‌های سرگرم کننده و سالم را انتخاب کنیم و از آن‌ها لذت ببریم.

