

کم کم تخیل انسان‌ها به واقعیت تبدیل می‌شود کنترل از راه مغز!

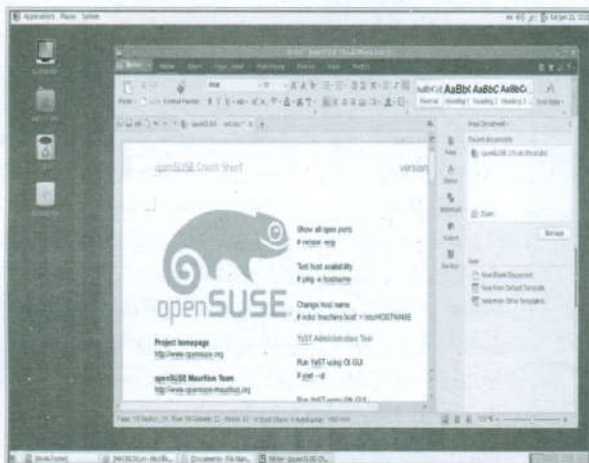
بازی راگبی است که روی آن با الکتروپوشانده شده. این الکتروپوشانده ابتدا امواج مغزی انسان را می‌خواند، سپس آن‌ها را به صورت دستورات صفر و یکی به یک کامپیوتر می‌فرستد. کامپیوتر با برنامه‌ای که توسط این متخصصان نوشته شده، افکار ارسالی را ترجمه می‌کند و با استفاده از «وای‌فای» به سمت روبات پرنده می‌فرستد.

این آزمایش روی ۳ مرد و ۲ زن انجام شده که همه آن‌ها با موفقیت توانستند روبات پرنده را حرکت دهند.

محققان امیدوارند با استفاده از این اختراع جدید بتوانند بیماری‌های مغزی را درمان کنند و به کسانی که دچار ضایعه مغزی و نخاعی شدند، کمک کنند تا دوباره کنترل بدن خود را به دست بگیرند. همچنین از این تکنولوژی به صورت مستقیم می‌توان در کنترل روبات‌های امدادگر و روبات‌های جنگی استفاده کرد و کارایی آن‌ها را بالا برد.

شاید یکی از جذابیت‌های فیلم معروف «جنگ ستارگان»، حرکت دادن اشیاء از طریق مغز انسان و موجودات فضایی بود. سالیان درازی است که این کار جزء آرزوهای بزرگ انسان شده و او می‌خواهد بدون اتصال فیزیکی و فقط با قدرت امواج مغزی اشیاء را حرکت دهد. از لحاظ تئوری، همه این کارها انجام می‌شود، اما امواج مغز باید متمرکز شوند تا بتوانند یک شیء را بدون تماس فیزیکی جابه‌جا کنند. اگر انسانی به این درجه از تمرکز برسد، همه کارها را با فکر کردن انجام می‌دهد.

کافی است به بلند شدن یک لیوان از روی میز فکر کند تا لیوان حرکت کند، اما در عمل هیچ انسانی به این درجه از تمرکز نرسیده است و این کارها در فیلم‌ها و برنامه‌های تلویزیونی خلاصه شده‌اند. اما طی ماه گذشته چند محقق از دانشگاه «مینه‌سوتا» موفق شدند دستگاهی بسازند که امواج مغزی را به امواج الکتریکی تبدیل کند و با منسجم کردن آن‌ها یک روبات را حرکت دادند. دستگاه ساخته شده بیشتر شبیه به یک کلاه خود



شارژ جیبی

تکنولوژی است دیگر! شاخ و دم که ندارد! در حال حاضر یکی از اساسی‌ترین مشکلات اسمارت‌فون‌ها این است که زود باتری خالی می‌کنند و کاربر، گوشی خود را وسط خیابان از دست می‌دهد. البته تا امروز شارژرهای همراه زیادی ساخته شده‌اند، ولی هر کدام مشکلات خود را داشتند. اما این یکی واقعاً شاهکار است. این شارژر خیلی کوچک در جیب قرار می‌گیرد و با یک سیم usb به تلفن همراه وصل می‌شود. اما نکته جدیدش اینجاست که برق مورد نظر را از گرمای بدن تامین می‌کند و خودش هیچ منبع تغذیه‌ای ندارد.

آفتاب‌پرست

تعداد سیستم عامل‌های لینوکسی آنقدر زیاد است که اصلاً نمی‌توان آن‌ها را شمرد یا در مورد قابلیت‌های آن‌ها بحث کرد چون علاوه بر زیاد بودن‌شان، عجیب غریب هم هستند. مثلاً چند سیستم عامل لینوکسی داریم که فقط برای زیبایی طراحی شدند؛ یعنی اصلاً قابلیت ندارند و فقط محیط خیلی جذاب و فانتزی به کاربر می‌دهند. اما سیستم عامل‌های متن‌باز معروفی داریم که در سطح جهانی شناخته شده‌اند. یکی از بهترین‌های آن‌ها OpenSuse است که با علامت آفتاب‌پرست شناخته می‌شود. نسخه جدید این سیستم عامل چند هفته گذشته توزیع شد و استقبال خوبی از آن شد.

چین و دیگر هیچ!

ماه گذشته چینی‌ها با استفاده از قوی‌ترین پردازنده‌های دنیا موفق شدند پر قدرتمندترین ابرکامپیوتر دنیا را بسازند. این ابرکامپیوتر که سریع‌ترین هم در نوع خود محسوب می‌شود، قرار است در دانشگاه نظامی نیروی دریایی چین مورد استفاده قرار بگیرد و عملیات‌های جنگی را پردازش کند. قبل از چین، بزرگ‌ترین ابرکامپیوتر دنیا در آلمان بود که در سال ۲۰۱۱ ساخته شده بود و در شهر فرانکفورت قرار داشت. پردازنده‌های اصلی این ابرکامپیوتر چینی توسط شرکت اینتل ساخته شدند و برای محاسبات ریاضی بسیار مناسب هستند.

خیلی خیلی سریع

شرکت AMD سالیان سال است که پردازنده‌های مختلف تولید می‌کند و رقیب اصلی شرکت اینتل به حساب می‌آید. این دو شرکت همیشه با هم در حال رقابت هستند و در مراحل مختلف از هم پیشی می‌گیرند. اما در نمایشگاه E3 (یکی از معتبرترین نمایشگاه‌های دیجیتال دنیا) امثال AMD است که توانست تمام توجه‌ها را به خود جلب کند. این شرکت با رونمایی از پردازنده هشت هسته‌ای FX ۹۵۹۰ اعلام کرد که تا چهار سال آینده از همه بازی‌های کامپیوتری پشتیبانی می‌کند. همچنین گفته هدف اصلی این شرکت ساختن یک پردازنده با قدرت پردازش ۵Ghz است.



افزایش امنیت بازی‌های رایانه‌ای

سینا دژدار
بازی‌های کامپیوتری یکی از بهترین و پر درآمدترین صنعت‌های دنیا به حساب می‌آیند و بسیاری از مدیران و شرکت‌های مختلف دنیا از این راه به پول و پله‌ای رسیدند، اما ساخت بازی و فروختن آن کار دشواری است.

برای ساخت یک بازی بزرگ باید چندین میلیون دلار هزینه کرد و فروختن آن هم نیاز به یک بازار خوب دارد. در کنار این‌ها برای موفقیت بازی، باید قانون کپی‌رایت رعایت شود، در غیر این صورت با کرک کردن بازی و پخش شدن آن روی اینترنت، فقط تعداد محدودی از افراد آن را می‌خرند و شرکت فقط ضرر می‌کند. اما تاکنون هیچ‌کس نتوانسته جلوی کرک شدن نرم‌افزارها و بازی‌های کامپیوتری را بگیرد. قوی‌ترین قفل‌ها بالاخره شکسته شدند و بازی روی اینترنت منتشر شده و فقط کسانی بازی را می‌خرند که بخواهند از امکانات پشتیبانی و به‌روزرسانی‌ها استفاده کنند. اما امروزه با راه‌اندازی سرورهای قوی اینترنتی این مشکل به حداقل رسیده است و دیگر کسی نمی‌تواند بازی‌ها را کرک کند. در این روش شما برای بازی

کردن باید به سرور اصلی شرکت وصل باشید و هویت شما تایید شود. اگر نسخه کرک شده بازی را داشته باشید، سرور خیلی سریع می‌فهمد و به شما اجازه بازی کردن نمی‌دهد.

البته هکرها قوی برزلی برای این مشکل هم راه‌حلی پیدا کردند، یک سرور مجازی روی کامپیوتر شما می‌سازند و بازی به آن سرور متصل می‌شود. بعد از این، شرکت‌های بازی‌سازی سرورهای «اتریم» را درست کردند. در این سرورها یک قسمت از بازی روی سرور قرار دارد و بازی‌ای که شما نصب می‌کنید، کامل نیست. به همین دلیل اگر نسخه اصلی بازی را داشته باشید، هیچ موقع نمی‌توانید بازی را تمام کنید. اولین شرکتی که از این سرورها استفاده کرد بلیزارد بود که هنوز هم بازی «دیابلو» این شرکت کرک نشده است.

حالا مایکروسافت هم اعلام کرده که Xbox one هر روز قیل از بازی کردن باید یکبار به اینترنت متصل شود. با این یکبار اتصال، سخت‌افزار این دستگاه چک می‌شود و اگر کرک شده باشد مایکروسافت آن را از کار می‌اندازد.